

## Technovation Girls Bewertungsbogen

**Anleitung:** Bitte verwende dieses Dokument, um die Punktzahl zu bestimmen, die jedes Element in einem Abschnitt auf einer 1-5 Punkteskala erhalten sollte. 60 Punkte insgesamt für die Junior Division, 80 Punkte insgesamt für die Senior Division. *Du kannst auch 2 oder 4 Punkte vergeben! Tipp: 1 Punkt = Element fehlt.*

<b>IDEEN- ENTWICKLUNG</b> <i>(20 Gesamtpunkte)</i>	<b>1 Punkt Beschreibung</b>	<b>3 Punkt Beschreibung</b>	<b>5 Punkt Beschreibung</b>
<b>Nachweis eines wichtigen und bedeutsamen Problems</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Keine Beschreibung des Problems oder der Forschung</li> <li>• Kein Hinweis auf eine persönliche oder gemeinschaftliche Verbindung zum Problem</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Team zeigt, wie sich das Problem auf Menschen auswirkt (wer, was, wo, Ausmaß)</li> <li>• Irgendeine persönliche oder gemeinschaftliche Verbindung zum Problem vorhanden</li> <li>• Es gibt Statistiken in Bezug auf das Problem</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Das Team zeigt, dass das Problem in Bezug in Umfang und Auswirkungen auf die Gemeinschaft/Welt sehr wichtig ist</li> <li>• Starke Verbindung zum Problem</li> <li>• Umfragen in der Community, Experteninterviews oder Statistiken schaffen Verständnis für das Problem</li> </ul>
<b>Mögliche Auswirkungen auf direkte und indirekte Nutzer:innen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Team scheint die UN-Ziele für nachhaltige Entwicklung (SDG) bei ihrer Ideenfindung nicht berücksichtigt zu haben</li> <li>• Keine Anwenderforschung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die App wird die UN-Ziele für nachhaltige Entwicklung (SDG) für die direkten Nutzer:innen der App positiv beeinflussen</li> <li>• Nutzer:innenforschung in der Community durchgeführt</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die App wird die UN-SDGs für direkte und indirekte Nutzer:innen positiv beeinflussen</li> <li>• Das Team hat Maßnahmen ergriffen, um Schäden bei direkten oder indirekten Nutzer:innender App zu vermeiden</li> <li>• Das Team hat die App oder die Idee als Reaktion auf tiefere Nutzer:innenforschung und/oder Tests angepasst</li> </ul>
<b>Innovation</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• App ist fast eine exakte Kopie einer bereits existierenden App</li> <li>• eine App ist nicht der richtige Weg, um das Problem zu lösen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die App verbessert oder reduziert die Kosten von etwas, das bereits existiert, ODER</li> <li>• Schärft das Bewusstsein und fördert Verhaltensänderungen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Neue Lösung, Verwendung von Technologie oder Idee, wie man Dinge tun kann</li> <li>• Wendet einen bestehenden Lösungstyp auf eine neue Situation/Problemstellung an</li> </ul>

<b>Konkurrenz-Analyse</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kein Hinweis auf Wettbewerbs-Forschung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nachweis einiger Wettbewerbs-Forschung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Umfangreiche Wettbewerbs-Forschung</li> <li>Beschreibung, wie die App oder die Idee als Reaktion auf die Wettbewerbs-Forschung verändert wurde</li> </ul>
<b>TECHNISCH</b> (20 Gesamtpunkte)			
	<b>1 Punkt Beschreibung</b>	<b>3 Punkt Beschreibung</b>	<b>5 Punkt Beschreibung</b>
<b>App-Funktion</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Es ist unklar, ob die App funktionieren kann</li> <li>Nur der erste Bildschirm wurde entwickelt</li> <li>Demo-Video länger als 1 Minute</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>App wurde über den Anmeldebildschirm hinaus entwickelt</li> <li>Einige Bugs sind vorhanden, verhindern aber nicht, dass die App richtig funktioniert</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Volle Funktionalität der im Demo-Video gezeigten App oder der im App-Store gelaunchten App</li> </ul>
<b>Benutzererfahrung und Design</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nicht klar, wie die App zu verwenden ist</li> <li>Zielgruppe beim Design nicht berücksichtigt</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Teile der App sind schwierig zu bedienen oder zu navigieren</li> <li>Team hat Benutzer-Feedback eingearbeitet</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Die vollständige App ist einfach zu navigieren und zu verwenden</li> <li>Das Team durchlief 2 oder mehr Zyklen des Testens und Verfeinerns der App</li> </ul>
<b>Technisches Lernen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Keine Erläuterung, was das Team über das Codieren gelernt hat</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ein Teammitglied erzählt, was es über Codierung gelernt hat</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Das Team teilt, was es über Codierung gelernt hat</li> </ul>
<b>Code-Komplexität</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Code hat nur einfache Befehle ("wenn", Öffnen anderer Bildschirme)</li> <li>Verwendet keine Sensoren, Telefonfunktionen oder Datenbanken</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Code enthält erweiterte Befehle (z. B. Loops, conditionals)</li> <li>App nutzt einen Sensor oder eine Telefonfunktion (z. B. Kamera, GPS, Textnachricht)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Der Code enthält erweiterte Funktionen wie die Verwendung einer lokalen oder externen Datenbank mit APIs</li> <li>App verwendet mehr als 1 Sensor, Telefonfunktion oder unterschiedliche Technologie (z. B. KI, Hardware)</li> </ul>
<b>PITCHING</b> (10 Gesamtpunkte)			
	<b>1 Punkt Beschreibung</b>	<b>3 Punkt Beschreibung</b>	<b>5 Punkt Beschreibung</b>
<b>Pitch-Effektivität</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Das Pitch-Video ist kürzer als 3 Minuten oder länger als 4 Minuten</li> <li>Schwierigkeiten, das Problem, die</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Betrachter hat nach dem Pitch ein positives Gefühl gegenüber der App</li> <li>Pitch könnte den Zuschauer mehr</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pitch vermittelt die Dringlichkeit des Problems und die Effektivität der Lösung</li> <li>Kreatives Video</li> </ul>

	Community und die Ideen des Teams zu verstehen	einbinden	<ul style="list-style-type: none"> <li>Der Zuschauer ist während der gesamten Pitches begeistert</li> </ul>
<b>Wachstum und Beharrlichkeit</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Das Team tauscht sich nicht über Herausforderungen aus oder darüber, wie sich ihre Ideen verändert haben</li> <li>Keine Anzeichen für Entwicklung (z. B.: Erlernen technischer Fähigkeiten, Zusammenarbeit, Sonstiges)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Das Team teilt mit, wie sie Herausforderungen bewältigt haben, ODER</li> <li>Team zeigt, wie sie sich entwickelt haben</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Das Team erzählt von seinem Weg, wie es auf Herausforderungen reagiert hat und wie es auf dem Weg gewachsen ist</li> </ul>

<b>UNTERNEHMER</b>			
<b>-TUM</b>			
<i>(20 Gesamtpunkte - nur Senior Division)</i>			
	<b>1 Punkt Beschreibung</b>	<b>3 Punkt Beschreibung</b>	<b>5 Punkt Beschreibung</b>
<b>Marketingplan</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Keine Strategie, um die App auf den Markt zu bringen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Klare Ziele, wie die Zielnutzer:innen erreicht werden sollen, und Details zu Preisen, Werbeaktionen und Vertrieb</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Klare Ziele und konkreter Plan, um die Zielnutzer:innen zu erreichen, und Team hat Feedback aus ersten Marketingversuchen in den Plan integriert</li> </ul>
<b>Finanzielle Tragfähigkeit</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kein Budget oder Plan für die Gründung oder Aufrechterhaltung des Unternehmens</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bestehender, aber schwacher Finanzplan, benötigt mehr Arbeit</li> <li>Das Budget unterstützt den Plan nicht vollständig</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Klare Finanzpläne für den Start und die Aufrechterhaltung des Unternehmens in der Zukunft</li> <li>Unterstützt durch Budgets und Forschung</li> </ul>
<b>Businessplan</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Im Businessplan fehlen mehrere Teile. Bsp: Unternehmensbeschreibung, Produkt- oder Dienstleistungsbeschreibung, Marktanalyse, Marketingplan, Finanzplan und Projektionen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Das Team hat sich bemüht, einen logischen Businessplan zu erstellen</li> <li>Aspekte des Unternehmens, der Produkt- /Dienstleistungsbeschreibungen oder der Marktanalyse benötigen möglicherweise mehr Arbeit</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Businessplan ist schlüssig und realistisch</li> <li>Enthält logische Unternehmens- und Produkt- oder Dienstleistungsbeschreibungen, Marktanalysen und Grafiken, die dem Betrachter helfen, den Inhalt zu verstehen</li> </ul>
<b>Branding</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Die Identität des Unternehmens ist inkohärent und es fehlt ein Branding</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Das Unternehmen hat eine klare Identität mit Namen, Logo, Branding,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Das Branding ist klar und unterstreicht den Zweck des Teams</li> </ul>

		Visuals	
<b>GESAMT-EINDRUCK</b> (10 Gesamtpunkte)			
	1 Punkt Beschreibung	3 Punkt Beschreibung	5 Punkt Beschreibung
<b>Zukünftige Ziele</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Das Team teilt keine Zukunftspläne für seine Idee oder sein Unternehmen mit</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Das Team erstellt Pläne für zukünftiges Lernen oder wie sie ihre Idee oder ihr Geschäft entwickeln können</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Team skizziert klar, wie sie weiterarbeiten werden, um ihre Ideen zu verwirklichen</li> <li>Team teilt Ziele, die durch die Arbeit an ihrer Idee beeinflusst wurden</li> </ul>
<b>Glaubst du, dass diese App erfolgreich sein kann?</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Das Team sollte es weiter durchdenken! Es ist noch nicht klar, wie die Idee und die Technik funktionieren werden</li> <li>Es ist unklar, wie die Leute es benutzen würden</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Es ist auf dem richtigen Weg! Die Idee und die Technologie brauchen noch ein wenig Entwicklung, aber es könnte gut ankommen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Auf jeden Fall! Diese Idee macht Sinn und die App ist gut durchdacht</li> <li>Einige Personen in der Community nutzen die App bereits</li> </ul>