**Entrepreneurship 6: Eure App vermarkten**

**Aufgabe:** Löst die Aufgaben auf diesem Arbeitsblatt.

**1**. Schreibt eure Ziele für das Marketing eurer App auf:

* **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**
* **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**
* **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**2.** Jetzt habt ihr Ziele! Hier sind Möglichkeiten, um mit eurer Strategie zu beginnen. Entscheidet, welche Methode ihr verwenden möchtet, und führt einige dieser Schritte aus, um loszulegen:

|  |
| --- |
| **Medienwerbung** |
| **Werbespots im Radio oder Fernsehen**   * Das kann eine wirklich teure Option sein. Es könnte jedoch Möglichkeiten geben, etwas Sendezeit für weniger Geld zu bekommen. Überlegt euch ein paar lokale Optionen: Hat eure Schule oder eine nahe gelegene Universität einen Radiosender? Wenn ja, würde er eure App bewerben? Was ist mit einem lokalen Fernsehsender? * Wenn ihr etwas Sendezeit bekommt, denkt gut darüber nach, was ihr sagen wollt. Wenn ihr nur eine kurze Sendezeit habt, könntet ihr einen Slogan sagen. Falls ihr mehr Sendezeit bekommt, könnt ihr euch interviewen lassen oder jemanden eure App ausprobieren lassen.   **Print-Anzeigen in Zeitungen und Zeitschriften**   * Überlegt euch noch mehr lokale Optionen: Hat eure Stadt eine Zeitung? Was ist mit eurer Schule? Das sind gute Orte, um eure App zu bewerben. * Wenn ihr etwas Platz in einem Magazin oder einer Zeitung bekommt, solltet ihr eure Markenfarben und euer Logo verwenden. Stellt sicher, dass die Anzeige erklärt, wofür eure App ist und warum jemand sie herunterladen sollte.   **Online-Anzeigen auf Websites**   * Welche Websites besucht ihr gerne? Auch Webseiten sind gute Orte, um Anzeigen für eure App zu platzieren. * Überlegt euch auch hier noch einmal lokale Optionen, um die Kosten niedrig zu halten: Könntet ihr eine Anzeige auf der Schulwebsite schalten? Was ist mit eurer Stadt? |
| **Soziale Medien** |
| * Erstellt mit der Erlaubnis eurer Eltern oder Erziehungsberechtigten eine Facebook-Seite, einen Instagram- oder einen Twitter-Kanal für eure App. Das ist kostenlos. Denkt vorher daran, diese Sicherheitstipps durchzugehen: https://www.technovation.org/safety/internet-safety-tips-for-children/ * Richtet euer Profil ein: mit eurem Logo, einem Bild eures Teams (optional) und allem anderem, was ihr teilen möchtet. Postet euren ersten Beitrag. * Sobald ihr das Konto eingerichtet habt, müsst ihr ein paar Follower gewinnen. Bittet eure Freund:innen und Familien, euch zu folgen. * Um mehr Leute dazu zu bringen, euch zu folgen, müsst ihr ein paar Sachen posten, die für sie interessant sind. Denkt daran, wer eure Zielgruppe ist: Welche Art von Dingen interessiert sie? Versucht, interessante und schöne Bilder von eurem Team und eurer Arbeit zu posten. * Denkt daran, eure Markenfarben, eure Schriften und euer Logo bei der Erstellung von Beiträgen für eure Social-Media-Kanäle zu nutzen! * Sonstiges: **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** |
| **Mundpropaganda** |
| * Nutzt eure sozialen Kontakte (Freund:innen, Familie, etc.), um eure App zu bewerben. Ihr könnt auch E-Mails verschicken. Sehr hilfreich kann es sein, wenn ihr eine berühmte Person oder eine:n Influencer:in kennt, der oder die sich öffentlich für eure App stark macht. |

**3.** Reflektiert: Was habt ihr ausprobiert? Was lief gut? Was hat nicht funktioniert?

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**